

Quiz del profesor con soluciones. Para tus alumnos, imprime la página 2.

- 1** ¿Qué se encuentra Nico en la máquina expendedora?
- Luces tenebrosas y efectos especiales
 - Una puerta escondida detrás de la máquina
 - Chocolates japoneses
- 2** ¿Dónde termina Nico cuando deja atrás la máquina?
- En el vestuario de chicas
 - En una zapatería deportiva
 - En un universo paralelo
- 3** ¿Por qué Nico no abandona la partida?
- Porque quiere llegar al nivel 3
 - Porque la Switch está cargando el programa
 - Porque el juego le dice que no puede abandonarla
- 4** ¿Cómo reacciona Mateo cuando ve a Nico?
- Sigue con su ejercicio de salto de potro
 - Se ríe de él porque viene del vestuario femenino
 - Finge atarse un cordón para hablar con él
- 5** ¿Qué descubre Nico cuando saca la Switch de su bolsillo?
- Logró abandonar la partida
 - Descubre que hay otro jugador
 - Pasó al nivel dos de la partida
- 6** ¿Por qué Mateo tiene prisa por llegar a casa?
- Para comer algo y jugar unas partidas
 - Porque acordó verse con una chica
 - Porque quiere ver una película
- 7** ¿Qué le sorprende a Nico mientras va en el carro?
- Su madre se convirtió en una experta en videojuegos
 - En la radio hablan de Mirrorscape
 - En la radio suena su música favorita
- 8** ¿Cómo se convence Nico de que Mirrorscape no es una broma de Mateo?
- Mateo le enseña una búsqueda en Google
 - Mateo se lo confiesa cuando le quita los audífonos
 - Ve una pancarta de Mirrorscape desde el carro
- 9** ¿Cuál de estos titulares no aparece en la búsqueda de Google?
- Claves sobre el juego más exitoso de la historia
 - El fenómeno de masas en Japón llega a España
 - Mirrorscape bate récords de ventas en solo un día
- 10** ¿Qué descubre Nico cuando da un vistazo a la Switch al llegar a casa?
- Desapareció el mensaje: Cargando partida
 - Apareció el mensaje: Inicio de partida
 - En la pantalla parpadea la palabra: Warning

Nombre:

Clase:

- 1** ¿Qué se encuentra Nico en la máquina expendedora?
- Luces tenebrosas y efectos especiales
 - Una puerta escondida detrás de la máquina
 - Chocolates japoneses

- 2** ¿Dónde termina Nico cuando deja atrás la máquina?
- En el vestuario de chicas
 - En una zapatería deportiva
 - En un universo paralelo

- 3** ¿Por qué Nico no abandona la partida?
- Porque quiere llegar al nivel 3
 - Porque la Switch está cargando el programa
 - Porque el juego le dice que no puede abandonarla

- 4** ¿Cómo reacciona Mateo cuando ve a Nico?
- Sigue con su ejercicio de salto de potro
 - Se ríe de él porque viene del vestuario femenino
 - Finge atarse un cordón para hablar con él

- 5** ¿Qué descubre Nico cuando saca la Switch de su bolsillo?
- Logró abandonar la partida
 - Descubre que hay otro jugador
 - Pasó al nivel dos de la partida

- 6** ¿Por qué Mateo tiene prisa por llegar a casa?
- Para comer algo y jugar unas partidas
 - Porque acordó verse con una chica
 - Porque quiere ver una película

- 7** ¿Qué le sorprende a Nico mientras va en el carro?
- Su madre se convirtió en una experta en videojuegos
 - En la radio hablan de Mirrorscape
 - En la radio suena su música favorita

- 8** ¿Cómo se convence Nico de que Mirrorscape no es una broma de Mateo?
- Mateo le enseña una búsqueda en Google
 - Mateo se lo confiesa cuando le quita los audífonos
 - Ve una pancarta de Mirrorscape desde el carro

- 9** ¿Cuál de estos titulares no aparece en la búsqueda de Google?
- Claves sobre el juego más exitoso de la historia
 - El fenómeno de masas en Japón llega a España
 - Mirrorscape bate récords de ventas en solo un día

- 10** ¿Qué descubre Nico cuando da un vistazo a la Switch al llegar a casa?
- Desapareció el mensaje: Cargando partida
 - Apareció el mensaje: Inicio de partida
 - En la pantalla parpadea la palabra: Warning