

Quiz del docente con soluciones. Para tus alumnos, imprime la página 2.

- 1** ¿Por qué Bashira y su gente llamaron al SIRRUSH así?
- Así se decía «monstruo» en su lengua
 - Así se llamaba un monstruo mitológico de su pueblo
 - Era una palabra mágica que los protegería si quería hacerles daño
- 2** ¿Qué tienen que hacer los cinco amigos para salir de la cueva?
- Llenar los pulmones de aire y aguantar la respiración
 - Nadar todo lo rápido que puedan
 - Permitir que el SIRRUSH los lleve de nuevo al lago
- 3** ¿Qué idea se le ocurre a Lázaro?
- Buscar información sobre magia antigua
 - Investigar sobre la familia de Fernando Velasco
 - Encontrar casos parecidos a los del SIRRUSH en las leyendas
- 4** ¿Qué le prometen sus amigos a Julia?
- Que viajarán a Chile para visitarla
 - Que no olvidarán los buenos momentos que vivieron juntos
 - Que mantendrán el contacto con ella
- 5** ¿En qué parte de la biblioteca deciden investigar?
- En la sala de informática
 - En la sección de libros de historia
 - En la sala de archivos antiguos
- 6** ¿Qué les dicen los amigos a sus padres ante la sorpresa por su regreso?
- Que se enfermaron porque hacía frío por la noche
 - Que se les ocurrió un plan mejor
 - Que quieren repasar un poco antes de empezar clases
- 7** ¿Qué le prometen a Julia sus padres?
- Que volverán cuando el proyecto del hotel haya finalizado
 - Que pasarán las vacaciones de Navidad en casa
 - Que podrá irse de Chile cuando empiece la universidad
- 8** ¿Qué descubren los amigos sobre la descendencia de Isabel?
- Que dirige una de las empresas más importantes del país
 - Que se dedicó al mundo del arte
 - Que es propietaria de unos terrenos no muy lejos de la ciudad
- 9** ¿Cómo se enteró Isabel de lo que le ocurrió al SIRRUSH?
- Fernando Velasco le escribió una carta
 - El duque se lo contó a su padre y ella los escuchó
 - Se lo dijo el hechicero, muy arrepentido
- 10** ¿Cómo se deshace el hechizo del SIRRUSH?
- Con un beso
 - Con unas hierbas mágicas
 - Con un amuleto antiguo

Nombre:

Clase:

1 ¿Por qué Bashira y su gente llamaron al SIRRUSH así?

- Así se decía «monstruo» en su lengua
- Así se llamaba un monstruo mitológico de su pueblo
- Era una palabra mágica que los protegería si quería hacerles daño

2 ¿Qué tienen que hacer los cinco amigos para salir de la cueva?

- Llenar los pulmones de aire y aguantar la respiración
- Nadar todo lo rápido que puedan
- Permitir que el SIRRUSH los lleve de nuevo al lago

3 ¿Qué idea se le ocurre a Lázaro?

- Buscar información sobre magia antigua
- Investigar sobre la familia de Fernando Velasco
- Encontrar casos parecidos a los del SIRRUSH en las leyendas

4 ¿Qué le prometen sus amigos a Julia?

- Que viajarán a Chile para visitarla
- Que no olvidarán los buenos momentos que vivieron juntos
- Que mantendrán el contacto con ella

5 ¿En qué parte de la biblioteca deciden investigar?

- En la sala de informática
- En la sección de libros de historia
- En la sala de archivos antiguos

6 ¿Qué les dicen los amigos a sus padres ante la sorpresa por su regreso?

- Que se enfermaron porque hacía frío por la noche
- Que se les ocurrió un plan mejor
- Que quieren repasar un poco antes de empezar clases

7 ¿Qué le prometen a Julia sus padres?

- Que volverán cuando el proyecto del hotel haya finalizado
- Que pasarán las vacaciones de Navidad en casa
- Que podrá irse de Chile cuando empiece la universidad

8 ¿Qué descubren los amigos sobre la descendencia de Isabel?

- Que dirige una de las empresas más importantes del país
- Que se dedicó al mundo del arte
- Que es propietaria de unos terrenos no muy lejos de la ciudad

9 ¿Cómo se enteró Isabel de lo que le ocurrió al SIRRUSH?

- Fernando Velasco le escribió una carta
- El duque se lo contó a su padre y ella los escuchó
- Se lo dijo el hechicero, muy arrepentido

10 ¿Cómo se deshace el hechizo del SIRRUSH?

- Con un beso
- Con unas hierbas mágicas
- Con un amuleto antiguo