

Quiz del docente con soluciones. Para tus alumnos, imprime la página 2.

- 1** ¿Adónde deciden escapar los cuatro amigos?
- A casa de la abuela Luz
 - A la isla de Atholhu
 - A la playa
- 2** ¿Qué idea loca propone Zo para escapar?
- Hacer un viaje en el tiempo
 - Salir nadando por el mar
 - Robar unas motos acuáticas
- 3** Finalmente, ¿cómo deciden escapar?
- En paracaídas
 - En tirolina
 - En el versátil del Gran Tour cuando regrese Una
- 4** ¿Quién descubre el plan de huida cuando están en los «jacuzzis»?
- Stew
 - Lärare
 - Ména
- 5** ¿Quién le manda un mensaje en modo incógnito a Una?
- Der
 - Zo
 - Stew
- 6** ¿Qué contiene el mensaje que recibe Una?
- El plan de huida
 - Una dirección de la isla de Atholhu
 - Las directrices para su vestuario
- 7** ¿Dónde llevan los relojes Der, Will y Zo mientras esperan a Una?
- En la muñeca
 - En el bolsillo
 - En una bolsa que lleva Will
- 8** ¿Qué hace la piloto del versátil cuando sale de él?
- Levanta los puños en señal de victoria
 - Apaga el motor
 - Retira la rampa
- 9** ¿Qué hace Zo cuando consiguen subir al versátil?
- Apaga los motores y reinicia los comandos
 - Emite un mensaje de despedida
 - Cierra la rampa, activa la seguridad y teclea las coordenadas
- 10** ¿En qué piensan Una y Der cuando el versátil pone rumbo a su destino?
- En encontrar a sus madres
 - En librarse de los relojes
 - En cambiarse de vestuario

Nombre:

Clase:

1 ¿Adónde deciden escapar los cuatro amigos?

- A casa de la abuela Luz
- A la isla de Atholhu
- A la playa

2 ¿Qué idea loca propone Zo para escapar?

- Hacer un viaje en el tiempo
- Salir nadando por el mar
- Robar unas motos acuáticas

3 Finalmente, ¿cómo deciden escapar?

- En paracaídas
- En tirolina
- En el versátil del Gran Tour cuando regrese Una

4 ¿Quién descubre el plan de huida cuando están en los «jacuzzis»?

- Stew
- Lärare
- Ména

5 ¿Quién le manda un mensaje en modo incógnito a Una?

- Der
- Zo
- Stew

6 ¿Qué contiene el mensaje que recibe Una?

- El plan de huida
- Una dirección de la isla de Atholhu
- Las directrices para su vestuario

7 ¿Dónde llevan los relojes Der, Will y Zo mientras esperan a Una?

- En la muñeca
- En el bolsillo
- En una bolsa que lleva Will

8 ¿Qué hace la piloto del versátil cuando sale de él?

- Levanta los puños en señal de victoria
- Apaga el motor
- Retira la rampa

9 ¿Qué hace Zo cuando consiguen subir al versátil?

- Apaga los motores y reinicia los comandos
- Emite un mensaje de despedida
- Cierra la rampa, activa la seguridad y teclea las coordenadas

10 ¿En qué piensan Una y Der cuando el versátil pone rumbo a su destino?

- En encontrar a sus madres
- En librarse de los relojes
- En cambiarse de vestuario