

**Quiz del profesor con soluciones.** Para tus alumnos, imprime la página 2.

**1** ¿Cómo deciden Abril y Eric cruzar el lodazal?

- Haciendo salto largo
- Utilizando una rama como pértiga
- Poniendo un tronco a modo de puente

**2** ¿Por qué pierden el equilibrio?

- Porque el sonido de una trompeta los distrae
- Porque patinan en las piedritas del terreno y eso los desequilibra
- Porque perdieron los zapatos y no pueden saltar bien

**3** ¿Por qué Abril se pone roja?

- Porque tiene alergia al barro
- Porque Eric le dijo que parece un monstruo
- Porque Eric le dijo que siempre está guapa

**4** ¿Qué competencia van a celebrar en el templo de Hércules?

- Los Juegos de Olimpia
- Las pruebas del Gran Soplador
- Los Juegos Olímpicos de Hércules

**5** ¿Cómo saben qué camino tienen que seguir?

- Por las ráfagas de viento del Gran Soplador
- Porque la luz de la antorcha les marca la dirección
- Porque siguen la línea fluorescente que ven a sus pies

**6** ¿En qué consiste la primera prueba de los Juegos?

- Tienen que hacer tiro con arco
- Deben trepar por una cuerda y tomar un lazo rojo
- Es la temible prueba del agua

**7** ¿Cómo supera Abril la primera prueba?

- Aprovechando la fuerza del soplido del Gran Soplador
- Contrarrestando el soplido del Gran Soplador
- Haciendo que el Gran Soplador caiga al suelo

**8** ¿Por qué Eric está a punto de fracasar en la segunda prueba?

- Porque le tiene miedo a las alturas
- Porque unos murciélagos revolotean a su alrededor
- Porque los mosquitos no dejan de picarlo

**9** ¿Por qué el Gran Soplador gana la tercera prueba?

- Porque sopla para que Abril y Eric caigan al suelo
- Porque hace trampa
- Porque Abril y Eric pierden el tiempo discutiendo

**10** ¿Quién les da otra oportunidad y propone una última prueba?

- El Gran Soplador y otras dos figuras enmascaradas
- Dos figuras con máscaras de Olimpia y Hércules
- Dos figuras con máscaras de Hércules y Zeus

Nombre: .....

Clase: .....

**1** ¿Cómo deciden Abril y Eric cruzar el lodazal?

- Haciendo salto largo
- Utilizando una rama como pértiga
- Poniendo un tronco a modo de puente

**2** ¿Por qué pierden el equilibrio?

- Porque el sonido de una trompeta los distrae
- Porque patinan en las piedritas del terreno y eso los desequilibra
- Porque perdieron los zapatos y no pueden saltar bien

**3** ¿Por qué Abril se pone roja?

- Porque tiene alergia al barro
- Porque Eric le dijo que parece un monstruo
- Porque Eric le dijo que siempre está guapa

**4** ¿Qué competencia van a celebrar en el templo de Hércules?

- Los Juegos de Olimpia
- Las pruebas del Gran Soplador
- Los Juegos Olímpicos de Hércules

**5** ¿Cómo saben qué camino tienen que seguir?

- Por las ráfagas de viento del Gran Soplador
- Porque la luz de la antorcha les marca la dirección
- Porque siguen la línea fluorescente que ven a sus pies

**6** ¿En qué consiste la primera prueba de los Juegos?

- Tienen que hacer tiro con arco
- Deben trepar por una cuerda y tomar un lazo rojo
- Es la temible prueba del agua

**7** ¿Cómo supera Abril la primera prueba?

- Aprovechando la fuerza del soplido del Gran Soplador
- Contrarrestando el soplido del Gran Soplador
- Haciendo que el Gran Soplador caiga al suelo

**8** ¿Por qué Eric está a punto de fracasar en la segunda prueba?

- Porque le tiene miedo a las alturas
- Porque unos murciélagos revolotean a su alrededor
- Porque los mosquitos no dejan de picarlo

**9** ¿Por qué el Gran Soplador gana la tercera prueba?

- Porque sopla para que Abril y Eric caigan al suelo
- Porque hace trampa
- Porque Abril y Eric pierden el tiempo discutiendo

**10** ¿Quién les da otra oportunidad y propone una última prueba?

- El Gran Soplador y otras dos figuras enmascaradas
- Dos figuras con máscaras de Olimpia y Hércules
- Dos figuras con máscaras de Hércules y Zeus