

Quiz del docente con soluciones. Para tus alumnos, imprime la página 2.

- 1** ¿Por qué es un buen escondite la habitación?
- Porque está a oscuras
 - Porque se puede acceder a ella solo con un código
 - Porque nadie puede ver su interior
- 2** ¿Hacia dónde lleva el túnel que recorren Mildred, Enid y Fultru?
- Hacia la estación
 - Hacia la biblioteca del señor Ambrocé
 - Hacia el edificio que buscan
- 3** ¿Cómo tiene que ayudar Fultru a Enid y a Mildred?
- Deberá correr mientras ellas entran en el edificio
 - Avisará a Jimmy Blue
 - Entrará con ellas al edificio y apagará la máquina
- 4** ¿Cómo es la máquina que encuentran?
- Muy grande, ocupa casi todo el espacio de la habitación
 - Es pequeña, no mayor que una lavadora
 - Está conectada a muchas otras máquinas más pequeñas
- 5** ¿De qué manera reacciona Enid ante la máquina?
- Muestra una extraña sensación de alegría y paz
 - Su rostro expresa terror y parece incapaz de moverse
 - Pierde el conocimiento
- 6** ¿Por qué duda Mildred al disponerse a apagar la máquina?
- Porque piensa en las posibles consecuencias de apagarla
 - Porque teme que la máquina pueda matarla
 - Porque cree que Enid la está engañando
- 7** ¿Quién aparece cuando Mildred está frente a la máquina?
- Fultru Borm
 - Un hombre con el pelo desordenado sobre la frente
 - Un mago joven con el pelo lacio
- 8** Si Ambrocé murió, ¿por qué todo ha seguido funcionando?
- Porque es la voluntad de los barú
 - Porque hay gente que quiere que todo siga igual
 - Porque Ambrocé no está relacionado con las máquinas
- 9** ¿Qué pasa en la ciudad?
- Las máquinas funcionan, pero las chimeneas dejan de echar humo
 - Empieza a temblar el suelo y el cielo se oscurece
 - Cada una de las máquinas de cada fábrica se apagó
- 10** ¿Qué hace Enid con el libro que tenía Fultru?
- Lo esconde en una habitación invisible
 - Lo devuelve a su lugar en la biblioteca
 - Lo quema y guarda sus cenizas en un cofre

Nombre:

Clase:

- 1** ¿Por qué es un buen escondite la habitación?
- Porque está a oscuras
 - Porque se puede acceder a ella solo con un código
 - Porque nadie puede ver su interior

- 2** ¿Hacia dónde lleva el túnel que recorren Mildred, Enid y Fultru?
- Hacia la estación
 - Hacia la biblioteca del señor Ambrocé
 - Hacia el edificio que buscan

- 3** ¿Cómo tiene que ayudar Fultru a Enid y a Mildred?
- Deberá correr mientras ellas entran en el edificio
 - Avisará a Jimmy Blue
 - Entrará con ellas al edificio y apagará la máquina

- 4** ¿Cómo es la máquina que encuentran?
- Muy grande, ocupa casi todo el espacio de la habitación
 - Es pequeña, no mayor que una lavadora
 - Está conectada a muchas otras máquinas más pequeñas

- 5** ¿De qué manera reacciona Enid ante la máquina?
- Muestra una extraña sensación de alegría y paz
 - Su rostro expresa terror y parece incapaz de moverse
 - Pierde el conocimiento

- 6** ¿Por qué duda Mildred al disponerse a apagar la máquina?
- Porque piensa en las posibles consecuencias de apagarla
 - Porque teme que la máquina pueda matarla
 - Porque cree que Enid la está engañando

- 7** ¿Quién aparece cuando Mildred está frente a la máquina?
- Fultru Borm
 - Un hombre con el pelo desordenado sobre la frente
 - Un mago joven con el pelo lacio

- 8** Si Ambrocé murió, ¿por qué todo ha seguido funcionando?
- Porque es la voluntad de los barú
 - Porque hay gente que quiere que todo siga igual
 - Porque Ambrocé no está relacionado con las máquinas

- 9** ¿Qué pasa en la ciudad?
- Las máquinas funcionan, pero las chimeneas dejan de echar humo
 - Empieza a temblar el suelo y el cielo se oscurece
 - Cada una de las máquinas de cada fábrica se apagó

- 10** ¿Qué hace Enid con el libro que tenía Fultru?
- Lo esconde en una habitación invisible
 - Lo devuelve a su lugar en la biblioteca
 - Lo quema y guarda sus cenizas en un cofre