

Quiz del docente con soluciones. Para tus alumnos, imprime la página 2.

- 1** ¿Cómo es el comedor en el que entran los protagonistas?
- Pequeño y cálido
 - Inmenso, con techos altos y tapices
 - Moderno y luminoso
- 2** ¿Qué hay sobre la mesa?
- La caja número uno
 - Mucha comida y bebida
 - Objetos decorativos
- 3** ¿Por qué Vanesa se siente incómoda?
- Cree que no tienen permiso para estar allí
 - No le gusta la comida
 - Discutió con Amaia
- 4** ¿Qué deduce Dylan al ver los platos usados?
- Que los anfitriones llegaron tarde
 - Que la mesa es parte del decorado
 - Que alguien los espía
- 5** ¿Qué deben buscar los chicos según las instrucciones?
- Una llave dorada
 - Una caja con el número uno
 - Un sobre con el número dos
- 6** ¿Qué duración tiene el «escape room»?
- Una hora
 - Dos horas
 - Tres horas
- 7** ¿Qué premio ofrece Némesis si resuelven el desafío?
- Un viaje
 - Mil ochocientos euros
 - Una suscripción al juego
- 8** ¿Qué propone Paula para organizarse?
- Que se separen para buscar más rápido
 - Que revisen juntos el piso
 - Que esperen nuevas instrucciones
- 9** ¿Qué descubre Vanesa al separarse del grupo?
- Una puerta oculta en una pared de piedra
 - Una ventana acristalada
 - A una persona de la organización preparando una pista
- 10** ¿Qué le ocurre finalmente a Vanesa?
- Encuentra la caja número uno
 - Es atacada y muere
 - Escapa por un pasadizo secreto

Nombre:

Clase:

1 ¿Cómo es el comedor en el que entran los protagonistas?

- Pequeño y cálido
- Inmenso, con techos altos y tapices
- Moderno y luminoso

2 ¿Qué hay sobre la mesa?

- La caja número uno
- Mucha comida y bebida
- Objetos decorativos

3 ¿Por qué Vanesa se siente incómoda?

- Cree que no tienen permiso para estar allí
- No le gusta la comida
- Discutió con Amaia

4 ¿Qué deduce Dylan al ver los platos usados?

- Que los anfitriones llegaron tarde
- Que la mesa es parte del decorado
- Que alguien los espía

5 ¿Qué deben buscar los chicos según las instrucciones?

- Una llave dorada
- Una caja con el número uno
- Un sobre con el número dos

6 ¿Qué duración tiene el «escape room»?

- Una hora
- Dos horas
- Tres horas

7 ¿Qué premio ofrece Némesis si resuelven el desafío?

- Un viaje
- Mil ochocientos euros
- Una suscripción al juego

8 ¿Qué propone Paula para organizarse?

- Que se separen para buscar más rápido
- Que revisen juntos el piso
- Que esperen nuevas instrucciones

9 ¿Qué descubre Vanesa al separarse del grupo?

- Una puerta oculta en una pared de piedra
- Una ventana acristalada
- A una persona de la organización preparando una pista

10 ¿Qué le ocurre finalmente a Vanesa?

- Encuentra la caja número uno
- Es atacada y muere
- Escapa por un pasadizo secreto