

Quiz del profesor con soluciones. Para tus alumnos, imprime la página 2.**1 ¿Qué le parece extraño al granjero?**

- Que no se oiga a las aves cantando
- Que las hojas de los árboles sean de varios colores
- Que haga tanto frío durante el otoño

2 ¿Cuál es el hallazgo que hacen el granjero y sus hijos?

- Una plantación secreta
- Una mano
- Un animal muerto

3 ¿Por qué se alejan de inmediato del bosque?

- Porque se les acerca una estampida de animales
- Porque empieza a llover mucho
- Porque hay algo maligno ahí

4 ¿Qué le pasó a la mitad de la propiedad de Maroz?

- Que se inundó
- Que se quemó
- Que se secó

5 ¿Cuál de estos era un pasatiempo de Maroz?

- Alimentar a los pájaros
- Subirse a los árboles
- Bañarse en el río

6 ¿Cómo era Tundra?

- Una buena mujer: amable y sonriente
- Una mujer responsable y comprometida
- Una anciana desagradable y amargada

7 ¿Qué es el Odoy?

- Una criatura marina que tiene forma de pez
- Una bestia maligna que habita en los bosques de la isla
- Un ser que puede transformarse en animal y en humano

8 ¿Qué deciden en la reunión?

- Armar a un pequeño ejército de caza
- Crear un refugio para todos los habitantes del pueblo
- Abandonar el territorio y emigrar a otra zona

9 ¿Por qué los padres de Maroz deberían ir con los señores Bo?

- Porque es peligroso pasar la noche solos en casa
- Porque así podrán mantenerse informados
- Porque es lo que se acordó en la reunión

10 ¿Qué le promete Maroz a su madre?

- Que enfrentarán lo que tengan que enfrentar
- Que regresará a casa lo antes posible
- Que no se separará nunca del grupo de cazadores

Nombre:

Clase:

1 ¿Qué le parece extraño al granjero?

- Que no se oiga a las aves cantando
- Que las hojas de los árboles sean de varios colores
- Que haga tanto frío durante el otoño

2 ¿Cuál es el hallazgo que hacen el granjero y sus hijos?

- Una plantación secreta
- Una mano
- Un animal muerto

3 ¿Por qué se alejan de inmediato del bosque?

- Porque se les acerca una estampida de animales
- Porque empieza a llover mucho
- Porque hay algo maligno ahí

4 ¿Qué le pasó a la mitad de la propiedad de Maroz?

- Que se inundó
- Que se quemó
- Que se secó

5 ¿Cuál de estos era un pasatiempo de Maroz?

- Alimentar a los pájaros
- Subirse a los árboles
- Bañarse en el río

6 ¿Cómo era Tundra?

- Una buena mujer: amable y sonriente
- Una mujer responsable y comprometida
- Una anciana desagradable y amargada

7 ¿Qué es el Odo?

- Una criatura marina que tiene forma de pez
- Una bestia maligna que habita en los bosques de la isla
- Un ser que puede transformarse en animal y en humano

8 ¿Qué deciden en la reunión?

- Armar a un pequeño ejército de caza
- Crear un refugio para todos los habitantes del pueblo
- Abandonar el territorio y emigrar a otra zona

9 ¿Por qué los padres de Maroz deberían ir con los señores Bo?

- Porque es peligroso pasar la noche solos en casa
- Porque así podrán mantenerse informados
- Porque es lo que se acordó en la reunión

10 ¿Qué le promete Maroz a su madre?

- Que enfrentarán lo que tengan que enfrentar
- Que regresará a casa lo antes posible
- Que no se separará nunca del grupo de cazadores