

Quiz del profesor con soluciones. Para tus alumnos, imprime la página 2.

- 1** ¿Qué le pregunta el Haasrko a Maroz?
 - Si ama el bosque
 - Si pertenece al bosque
 - Si entiende el lenguaje del bosque
- 2** ¿Cuál es la condición del Haasrko para que puedan marcharse?
 - Que Maroz se enfrente al Odoy
 - Que Maroz diga su nombre: Amblim
 - Que Maroz se convierta en su sirvienta
- 3** ¿Por qué el Odoy se va despavorido?
 - Porque llega una ráfaga de viento con el eco de un nombre
 - Porque oye el aullido de los lobos
 - Porque aparece el Haasrko
- 4** ¿Sobre qué insisten Homur y Hova?
 - Sobre la necesidad de marcharse del pueblo
 - Sobre la urgencia de dar caza al Odoy
 - Sobre la posibilidad de construir nuevos refugios
- 5** ¿Cómo está Maroz después del encuentro con el Haasrko?
 - Muy alegre y conversadora
 - Desorientada y con temblores recurrentes
 - Está sumida en sus pensamientos
- 6** ¿Qué se proponen Homur y Hova?
 - Acabar con la bestia y mostrar su cabeza
 - Marcharse a los puertos sin esperar al resto de aldeanos
 - Desautorizar al señor Morey para convertirse en los líderes
- 7** ¿Cómo mata el Odoy a Homur?
 - Lo aplasta con su enorme pie
 - Le clava los colmillos al cuello
 - Le da un golpe letal
- 8** ¿Quién propone ir a buscar a los hermanos?
 - Maroz
 - El señor Bo
 - El señor Morey
- 9** ¿Cómo eran Homur y Hova?
 - Indecisos y débiles
 - Arrogantes, pero fuertes
 - Orgullosos, testarudos y desagradables
- 10** ¿Qué siente Maroz cuando avanza hacia los puertos?
 - Que está cometiendo un error
 - Que el bosque la reclama
 - Que alguien la está observando

Nombre:

Clase:

1 ¿Qué le pregunta el Haasrko a Maroz?

- Si ama el bosque
- Si pertenece al bosque
- Si entiende el lenguaje del bosque

2 ¿Cuál es la condición del Haasrko para que puedan marcharse?

- Que Maroz se enfrente al Odoy
- Que Maroz diga su nombre: Amblim
- Que Maroz se convierta en su sirvienta

3 ¿Por qué el Odoy se va despavorido?

- Porque llega una ráfaga de viento con el eco de un nombre
- Porque oye el aullido de los lobos
- Porque aparece el Haasrko

4 ¿Sobre qué insisten Homur y Hova?

- Sobre la necesidad de marcharse del pueblo
- Sobre la urgencia de dar caza al Odoy
- Sobre la posibilidad de construir nuevos refugios

5 ¿Cómo está Maroz después del encuentro con el Haasrko?

- Muy alegre y conversadora
- Desorientada y con temblores recurrentes
- Está sumida en sus pensamientos

6 ¿Qué se proponen Homur y Hova?

- Acabar con la bestia y mostrar su cabeza
- Marcharse a los puertos sin esperar al resto de aldeanos
- Desautorizar al señor Morey para convertirse en los líderes

7 ¿Cómo mata el Odoy a Homur?

- Lo aplasta con su enorme pie
- Le clava los colmillos al cuello
- Le da un golpe letal

8 ¿Quién propone ir a buscar a los hermanos?

- Maroz
- El señor Bo
- El señor Morey

9 ¿Cómo eran Homur y Hova?

- Indecisos y débiles
- Arrogantes, pero fuertes
- Orgullosos, testarudos y desagradables

10 ¿Qué siente Maroz cuando avanza hacia los puertos?

- Que está cometiendo un error
- Que el bosque la reclama
- Que alguien la está observando