

**Quiz del profesor con soluciones. Para tus alumnos, imprime la página 2.****1 ¿Qué trae el viento?**

- Una voz
- Lluvia más intensa
- Hojas del interior del bosque

**2 ¿En qué condiciones encuentran el pueblo de Hemblim?**

- Con las puertas de las casas destrozadas y comida echada a perder
- Está tan animado como siempre: en las calles hay mucha gente
- Con las despensas llenas de comida

**3 ¿Cuál es la decisión que toma el grupo sobre su viaje?**

- Es mejor regresar a la aldea rápidamente
- Rodear el bosque por una zona desconocida
- Atravesar el bosque en línea recta

**4 ¿Por qué gritan Eumaar y Baas?**

- Porque soñaron que Maroz moría
- Porque vieron al Odoy entre los árboles
- Porque tuvieron una pesadilla con un demonio

**5 ¿Para qué pide Maroz desviarse un poco del camino?**

- Para evitar pasar cerca de las carretas destrozadas
- Porque así se lo indicó el señor Morey
- Para no cruzarse con la manada de lobos que divisó

**6 ¿Qué dicen las leyendas?**

- Que el mal acecha a los que osan cruzar el bosque
- Que hay quienes poseen el poder de vencer al mal
- Que existe en el bosque un lugar seguro escondido

**7 ¿Qué quiere pedirle Maroz al Haasrko?**

- Que detenga a la bestia
- Que los guíe hasta los puertos
- Que haga que la lluvia cese

**8 ¿Qué pretende Amblim?**

- Terminar con la gente que vive en los linderos del bosque
- Advertir a los aldeanos de la presencia de animales salvajes
- Sacarlos de su engaño: la isla no se está hundiendo

**9 ¿Qué animal ataca a los aldeanos?**

- Unos lobos
- Un enorme oso pardo
- Unos pájaros

**10 ¿Cuándo se oscurece el bosque?**

- Cuando Maroz es atacada
- Cuando aparece, flotando, el Haasrko
- Cuando los aldeanos se suben a los árboles para protegerse

Nombre: .....

Clase: .....

**1 ¿Qué trae el viento?**

- Una voz
- Lluvia más intensa
- Hojas del interior del bosque

**2 ¿En qué condiciones encuentran el pueblo de Hemblim?**

- Con las puertas de las casas destrozadas y comida echada a perder
- Está tan animado como siempre: en las calles hay mucha gente
- Con las despensas llenas de comida

**3 ¿Cuál es la decisión que toma el grupo sobre su viaje?**

- Es mejor regresar a la aldea rápidamente
- Rodear el bosque por una zona desconocida
- Atravesar el bosque en línea recta

**4 ¿Por qué gritan Eumaar y Baas?**

- Porque soñaron que Maroz moría
- Porque vieron al Odoj entre los árboles
- Porque tuvieron una pesadilla con un demonio

**5 ¿Para qué pide Maroz desviarse un poco del camino?**

- Para evitar pasar cerca de las carretas destrozadas
- Porque así se lo indicó el señor Morey
- Para no cruzarse con la manada de lobos que divisó

**6 ¿Qué dicen las leyendas?**

- Que el mal acecha a los que osan cruzar el bosque
- Que hay quienes poseen el poder de vencer al mal
- Que existe en el bosque un lugar seguro escondido

**7 ¿Qué quiere pedirle Maroz al Haasrko?**

- Que detenga a la bestia
- Que los guíe hasta los puertos
- Que haga que la lluvia cese

**8 ¿Qué pretende Amblim?**

- Terminar con la gente que vive en los linderos del bosque
- Advertir a los aldeanos de la presencia de animales salvajes
- Sacarlos de su engaño: la isla no se está hundiendo

**9 ¿Qué animal ataca a los aldeanos?**

- Unos lobos
- Un enorme oso pardo
- Unos pájaros

**10 ¿Cuándo se oscurece el bosque?**

- Cuando Maroz es atacada
- Cuando aparece, flotando, el Haasrko
- Cuando los aldeanos se suben a los árboles para protegerse