

Quiz del docente con soluciones. Para tus alumnos, imprime la página 2.

- 1** ¿Por qué Uxía le pide perdón a Sabela en el recreo?
- Por mentirle diciendo que está bien
 - Por haberse burlado de ella
 - Por no tomar el testigo de la cruz antes
- 2** ¿Qué descubren en los libros de la biblioteca?
- Cómo salvarse de la Santa Compañía
 - Cómo descubrir a tu sucesor en la Santa Compañía
 - Que hay personas que se salvaron de la procesión
- 3** ¿Qué decide hacer Uxía?
- Contarle su secreto a la abuela
 - Explicarle lo ocurrido a Manuel
 - No explicarle nada a su familia
- 4** ¿Cómo se entera Uxía de lo que sucede por las noches?
- Rememora en sueños todo lo sucedido
 - Sabela se lo explica
 - Su abuelo se lo explica mientras duerme
- 5** ¿Cómo trata Uxía de engañar a la Santa Compañía?
- Se encierra en el cuarto de Sabela
 - Destruye la llave de la habitación para no poder utilizarla
 - Le da la llave de su cuarto a Sabela para no poder salir
- 6** ¿Qué detalle de la historia del videojuego le cuenta Manuel a Uxía?
- Debe dejarse aconsejar por sus compañeros
 - Tiene que pedir ayuda a sus compañeros para llevar la carga
 - Está obligado a regresar siempre por el mismo camino
- 7** ¿Qué le pide Uxía a Sabela cuando la Santa Compañía se acerca?
- Que cuide de su familia por ella
 - Que la recuerde siempre
 - Que le explique a sus padres lo ocurrido
- 8** ¿Qué pretende hacer Sabela?
- Volver a tomar la cruz y liberar a Uxía
 - Negociar con la Santa Compañía para conseguir más tiempo
 - Engañar a la Santa Compañía
- 9** ¿Cómo se enfrentan a la Santa Compañía?
- Las dos sostienen la cruz y comparten la carga
 - El abuelo sostiene la cruz mientras ellas escapan
 - Sabela sostiene la cruz mientras Uxía se despoja del manto
- 10** ¿Qué ocurre a medianoche?
- El espíritu del abuelo se libera y descansa en paz
 - La procesión chilla una última vez y desaparece
 - Las chicas entierran la cruz y la procesión desaparece

Nombre:

Clase:

- 1** ¿Por qué Uxía le pide perdón a Sabela en el recreo?
- Por mentirle diciendo que está bien
 - Por haberse burlado de ella
 - Por no tomar el testigo de la cruz antes
- 2** ¿Qué descubren en los libros de la biblioteca?
- Cómo salvarse de la Santa Compañía
 - Cómo descubrir a tu sucesor en la Santa Compañía
 - Que hay personas que se salvaron de la procesión
- 3** ¿Qué decide hacer Uxía?
- Contarle su secreto a la abuela
 - Explicarle lo ocurrido a Manuel
 - No explicarle nada a su familia
- 4** ¿Cómo se entera Uxía de lo que sucede por las noches?
- Rememora en sueños todo lo sucedido
 - Sabela se lo explica
 - Su abuelo se lo explica mientras duerme
- 5** ¿Cómo trata Uxía de engañar a la Santa Compañía?
- Se encierra en el cuarto de Sabela
 - Destruye la llave de la habitación para no poder utilizarla
 - Le da la llave de su cuarto a Sabela para no poder salir
- 6** ¿Qué detalle de la historia del videojuego le cuenta Manuel a Uxía?
- Debe dejarse aconsejar por sus compañeros
 - Tiene que pedir ayuda a sus compañeros para llevar la carga
 - Está obligado a regresar siempre por el mismo camino
- 7** ¿Qué le pide Uxía a Sabela cuando la Santa Compañía se acerca?
- Que cuide de su familia por ella
 - Que la recuerde siempre
 - Que le explique a sus padres lo ocurrido
- 8** ¿Qué pretende hacer Sabela?
- Volver a tomar la cruz y liberar a Uxía
 - Negociar con la Santa Compañía para conseguir más tiempo
 - Engañar a la Santa Compañía
- 9** ¿Cómo se enfrentan a la Santa Compañía?
- Las dos sostienen la cruz y comparten la carga
 - El abuelo sostiene la cruz mientras ellas escapan
 - Sabela sostiene la cruz mientras Uxía se despoja del manto
- 10** ¿Qué ocurre a medianoche?
- El espíritu del abuelo se libera y descansa en paz
 - La procesión chilla una última vez y desaparece
 - Las chicas entierran la cruz y la procesión desaparece